

# 刘思聪

地址 ◇ 404 East Stoughton Street ◇ Champaign, Illinois 61820, USA

联系方式 ◇ (+1) 312 · 566 · 6421 ◇ scott@scott-liu.com ◇ <https://scott-liu.com>

## 教育

---

美国伊利诺伊大学，厄巴纳 – 香槟  
本科主修电子工程 & 辅修计算机科学

八月 2014 – 五月 2019  
综合 GPA: **3.88/4.00**

## 经验

---

晨星半导体 Mstar  
软件工程师 实习生

2017 夏  
北京, 中国

- 与部门的软件开发团队联手制作了一款通过手机上传、展示、并能从机顶盒接收到电视的图片软件
- 研制、实施了上传和下载队列的较优算法，并解决了困扰我们小组的棘手内存泄漏问题
- 调试了一款现代的机顶盒硬件，修改了启动图标，配置遥控器信号处理，并排除了七段显示器上的故障

威睿 VMware  
质量工程师 实习生

2016 冬  
北京, 中国

- 在组长安排下，对多个 VMware 项目进行了较彻底的测试：例如配置 linux 环境，通过内部软件排查出错点等
- 熟悉大型软件公司语言国际化和语言本地化的框架，参与每周的迭代会议
- 主编了一篇部门提供的英文学术论文，并提供了有价值的参考意见

私人项目开发  
苹果 iOS 程序开发与设计

2017 春  
香槟, 伊利诺伊, 美国

- 有开发与设计较大项目，从无到有的经验；完全掌握了整套 iOS 开发流程，有自己写参考文档与学习笔记的习惯
- 运用面向对象语言的深刻理解，优化了以前冗杂、多余的代码
- 创建了我自己的个人网站 [scott-liu.com](http://scott-liu.com) 并使用亚马逊云服务作为掌托；借此发布博客以及我的产品

小米游戏  
编程员 实习生

2016 夏  
北京, 中国

- 在 Unity 环境下设计并实施了一个结算场景得分的用户界面
- 通过 C# 语言参与开发关于摄像机跟随角色的某些特殊状况，例如当视线被遮挡

## 相关课业

---

CS 225: 数据结构

得分: A

ECE 220: 计算机系统 & 编程

得分: A

ECE 391: 系统工程与设计

在读中

## 职业能力

---

编程语言 C, C++, C#, Objective-C, x86 Assembly, Swift

软件 Unity, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, Xcode, Linux, Git, SVN, Vim, AWS, Jekyll, Word, Excel, PowerPoint, Access

语言 英语与中文均为母语水平

## 荣誉与奖项

---

- 高中以全校年级第一身份毕业
- 连续五个学期在本校 Engineering Dean's List 上提名
- 世界青少年物理学家银牌
- 新西兰国家级奖学金获得者 (数学与物理)