

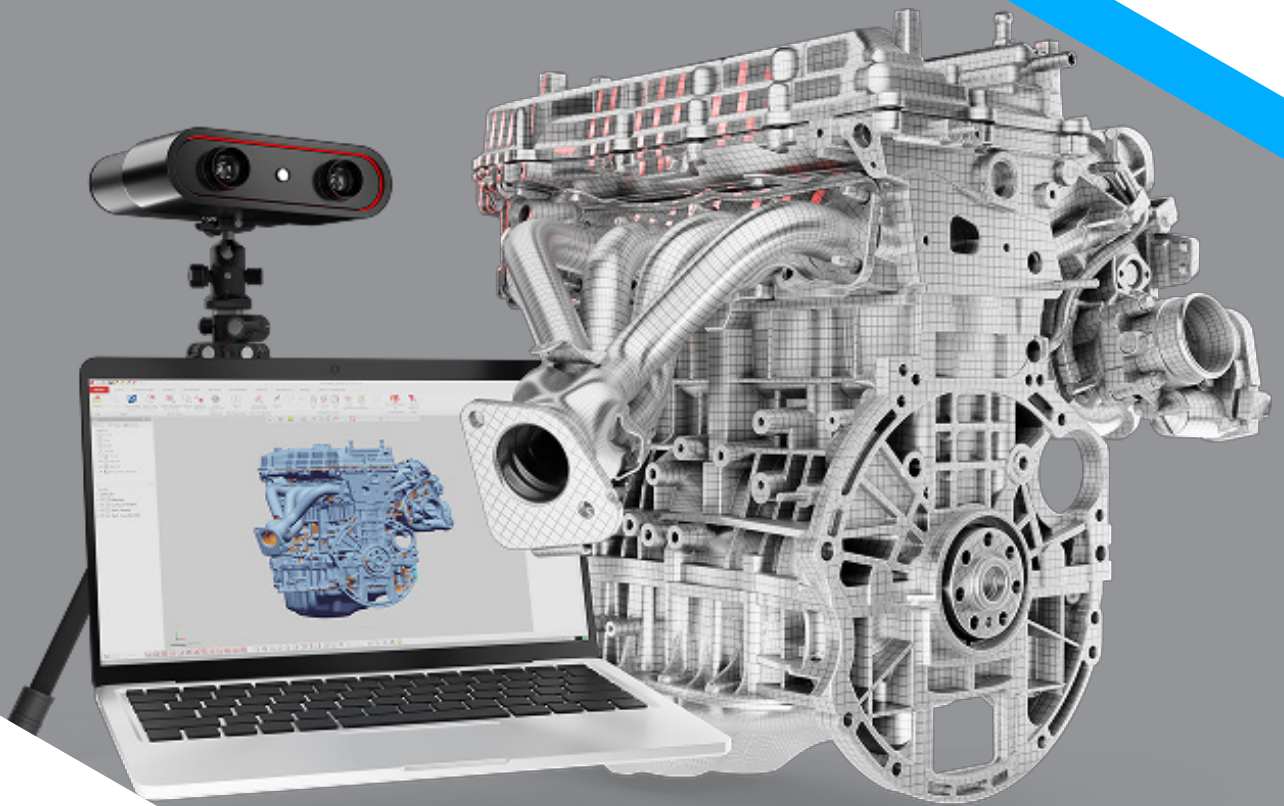


Dx Geomagic Design X

リリースノート

バージョン: 2026.1.0

リリース日: 2026年3月



備考: このトピックの「Plus **DX-Plus**」または「Pro **DX-Pro**」ラベルは、Geomagic Design X Plus または Pro ライセンスのみで提供される有料機能です。

目次

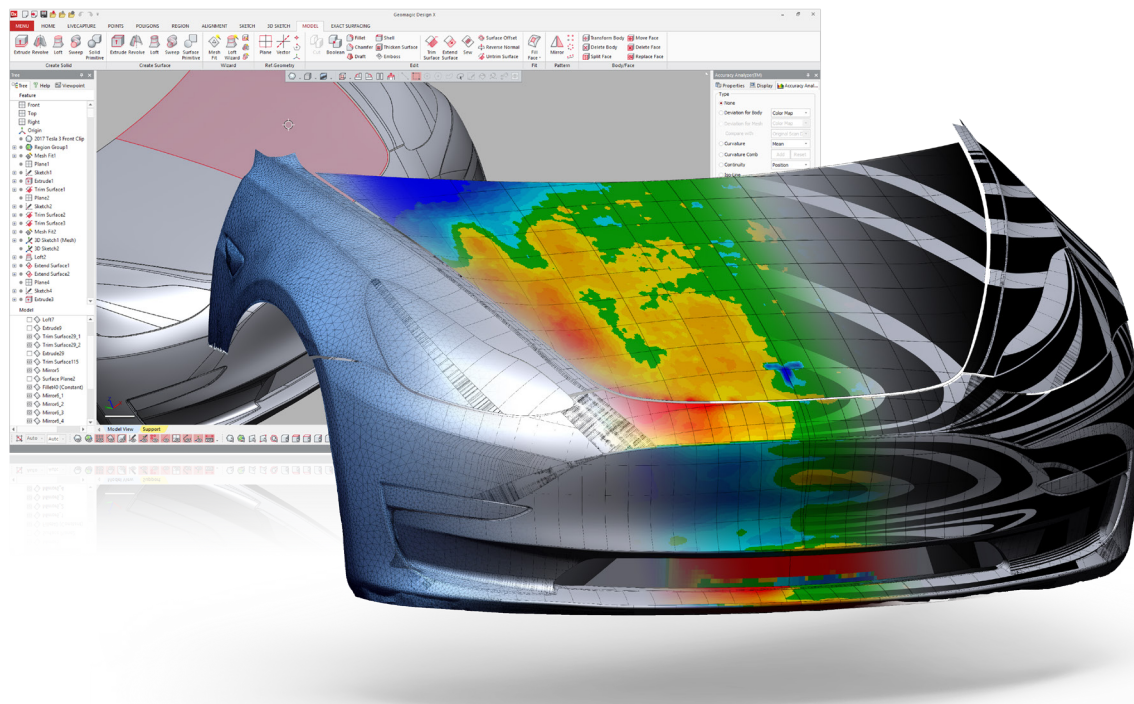
1. はじめに	1
2. インストール	2
システム動作環境	2
ソフトウェアのダウンロードとインストール	2
ライセンスのアクティベート	2
3. 新機能と改善	3
スキャナーの直接制御	3
新しい ZG ハンドヘルドデバイスプラグイン	3
新しい Scantech ソフトウェア (DefinSight) のサポート	3
アップグレードされた RDS ハードウェアサポート	4
メッシュの分割機能強化	4
強化された分割メッシュワークフロー	4
複数のツール要素	4
3D カーブ分割オプション	5
分割ツールの追加サポート	5
閉じたカーブで分割する際の領域処理の改善	6
複雑なプロファイルのサポートの向上	6
結果の堅牢性と品質の向上	6
パイプ&スイープモデリングウィザードの機能強化 DX-Pro	7
スプライン編集コントロールの改善	7
デフォルトのビューポートの動作を修正しました	7
すべてのビューポートで回転を有効にする	7
モデリングワークフローの改善	8
以前使用したオペレータタイプを記憶	8
旧コマンド (Ex) の整理の改善 DX-Pro	8
Live Transfer	8
SOLIDWORKS 2026 のサポート	8
パラメトリックフィーチャ転送のデフォルト動作の改善	9
ファイル入出力	9
最新の CAD バージョンのサポートを更新 DX-Pro	9
LGSx ファイルのインポート	9
ネイティブファイルの信頼性の向上	9

問題のあるメッシュの読み込み処理の強化	10
穴埋めのパフォーマンス	10
ライセンスの拡張	10
更新されたライセンスシステム	10
その他の改善点	10
詳細なヘルプとチュートリアルコンテンツ	10
4. 修正された不具合	11

① はじめに

GEOMAGIC® DESIGN X™ の紹介

バージョン: 2026.1.0



時間をかけずにスキャンからCAD

履歴ベースのCADと3Dスキャンデータ処理を組み合わせたリバースエンジニアリングソフトウェアを使用して、物理部品をデジタルパラメトリックCADモデルに組み込みます。Geomagic® Design X™は、業界で最も包括的なリバースエンジニアリングソフトウェアであり、履歴ベースのCADと3Dスキャンデータ処理を組み合わせ、既存のCADソフトウェアと互換性のある機能ベースの編集可能なソリッドモデルを作成できます。

Geomagic Design Xで何ができるのか?

Geomagic Design Xは、3Dスキャンデータを高品質の機能ベースのCADモデルに変換します。このソフトウェアは、自動およびガイド付きソリッドモデル抽出を独自の方法で組み合わせ、非常に正確です。

事実上何でもスキャンして、生産可能なデザインを作成します。

- 破損した工具や金型のCADデータの再作成
- 部品や金型の失ったCADデータの作成
- カスタマイズ製品の設計
- 新しい製品設計のための既存部品のCADへの変換
- 既存製品にフィットする新しい部品の製造

② インストール

システム動作環境

最新のシステム動作環境と特定の適合システム構成に関する情報は Geomagic Support Center の [System Requirements](#) ページをご確認ください。このウェブサイトに掲載されていないシステム上でも問題なく使用できる場合もありますが、それらは Hexagon によって公式にはサポートされません。

動作検証は多くのハードウェアプラットフォームおよびグラフィクスシステムを組み合わせてテストしていますが、そうした検証の際中でもハードウェアメーカーによる新しいバージョンのリリースや、販売が停止されることがあります。最新のシステム要件と適切な適合システムについてウェブサイトで情報を確認してください。

ソフトウェアのダウンロードとインストール

Geomagic Design X は、[Software Support](#) からダウンロードしてインストールできます。

新しいバージョンが利用可能になると、バックグラウンドの Windows システムトレイで実行されている [Hexagon Universal Updater](#) に通知が表示されます。Updater から、利用可能な製品バージョンを表示およびダウンロードできます。[Hexagon Universal Updater](#) がインストールされていない場合、インストール手順は Geomagic Design X のインストール中に提供されます。

[ヘルプ>最新バージョンの確認](#) に移動するか、Windows システムトレイから [Hexagon Universal Updater](#) を開いて、手動で更新を確認することもできます。

備考:更新通知を受信するには、[Hexagon Universal Updater](#) がインストールされ、バックグラウンドで実行されていることを確認してください。

ライセンスのアクティベート

Geomagic Design X を PC で使うにはライセンスのアクティベーションが必要です。

アプリケーションを起動すると License Manager ウィンドウが開きます。License Manager を使って Geomagic Design X ソフトウェアをアクティベートします。

注: [License Manager](#) を開いて、ウィンドウ右上の [ヘルプ ?](#) ボタンをクリックすると [CimLM Licensing Guide \(CimLM ライセンシングガイド\)](#) が開きます。

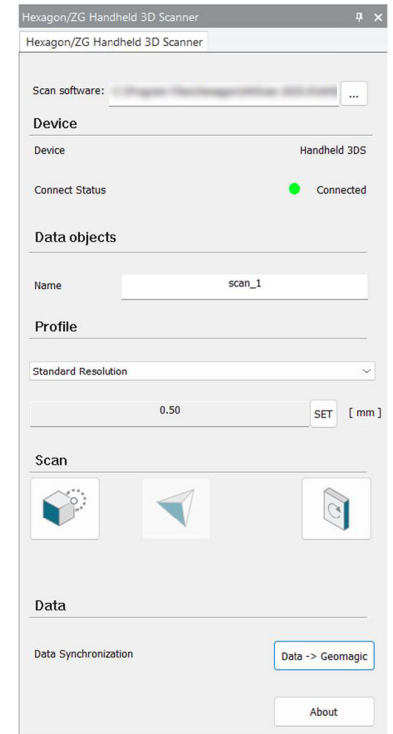
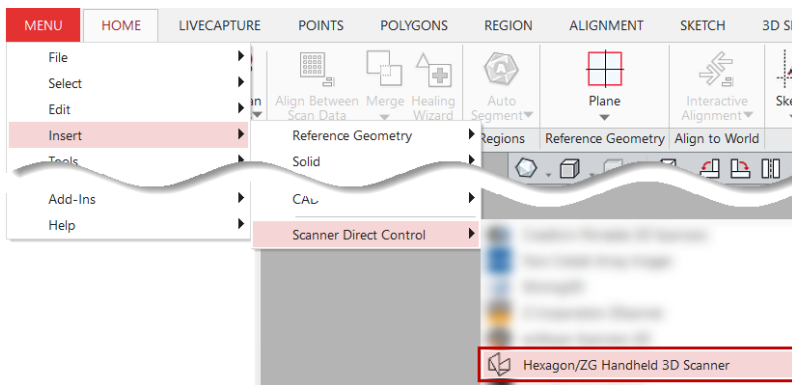
3 新機能と改善

備考: このトピックの「Plus **DX-Plus**」または「Pro **DX-Pro**」ラベルは、Geomagic Design X Plus または Pro ライセンスのみで提供される有料機能です。

スキャナーの直接制御

新しい ZG ハンドヘルドデバイスプラグイン

新しい **ZG Handheld Devices** プラグインにより、ユーザーは Geomagic Design X 内で直接 ZG ハンドヘルドスキャナー用の HHScan のスキャンプロパティを使用できます。



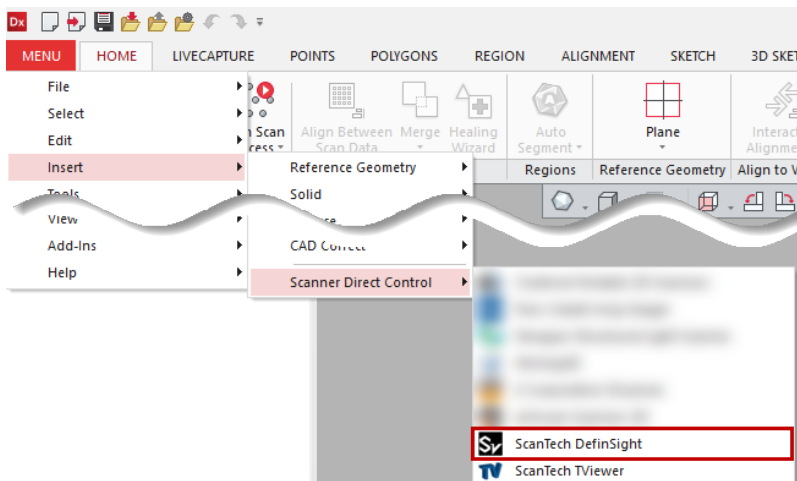
サポートされているデバイス:

- CERESCAN シリーズ (中国でのみ利用可能)
- RIGELSCAN シリーズ (中国でのみ 利用可能)
- ATLASCAN シリーズ
- MARVELSCAN & HYPERSCAN シリーズ

備考: HH Scan 2025.9 または Innov 3D 2025.9 (中国でのみ利用可能) またはそれ以降のバージョンは、スキャナインターフェースを使用する前にインストールする必要があります。セットアップと使用方法については、[ZG Handheld Scanning Interface クイックスタートガイド](#) を参照してください。

新しい Scantech ソフトウェア (DefinSight) のサポート

最新の Scantech ソフトウェア **DefinSight** のサポートが追加され、更新されたスキャンワークフローとのシームレスな統合が可能になりました。



アップグレードされた RDS ハードウェアサポート

RDS サポートがバージョン 6.6 にアップグレードされました。

- ・ グレースケールライセンスのサポート
- ・ プロジェクト名とパスのユニコードサポート

これらのアップデートにより、最新のワークフローや国際的な環境との互換性が向上します。

メッシュの分割機能強化

メッシュ分割ツールは、より柔軟なワークフロー、拡張された分割機能、複雑なメッシュオブジェクトで作業する際のより信頼性の高い結果を提供するように大幅に改善されました。

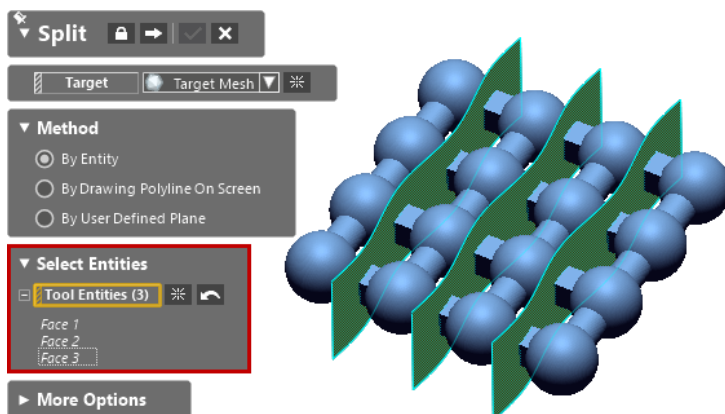
強化された分割メッシュワークフロー

全体的な分割プロセスがより使いやすくなり、反復編集に適しています。

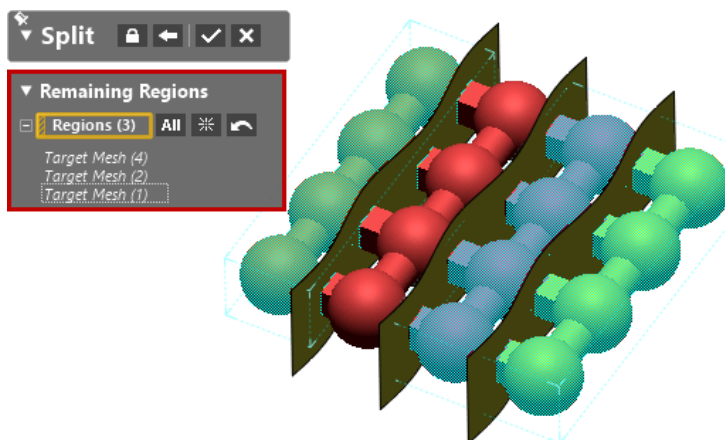
- ・ 結果として得られるメッシュパーツはすべて、独立した個々のモデルとして保存できます。
- ・ 様々な分割ツールを使用して、メッシュを複数のモデルに分割できます。
- ・ 分割操作は、特に複数のツール要素や交差要素を使用する場合に、より予測可能な結果を生成できるようになりました。

複数のツール要素

複数のツール要素を同時に使用してメッシュを分割することができ、結果のどの部分を保持するかを選択できます。ロックが有効な場合、結果が要件を満たすまで分割操作を繰り返すことができます。



複数の要素が分割ツールとして選択された状態

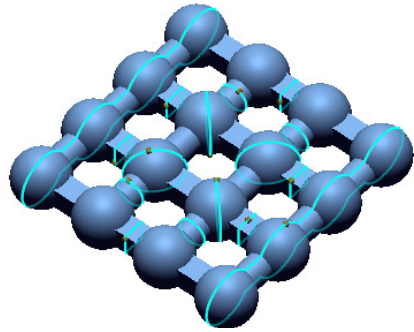


保持する部分の選択

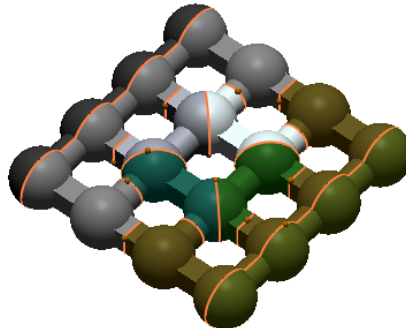
3D カーブ分割オプション

曲線ベースの分割が拡張され、スキャンデータで直接作業できるようになりました。新しい [最も近いスキャンにカーブを投影] オプションを使用すると、3D 曲線を一番近いメッシュ表面に投影してメッシュを分割できます。

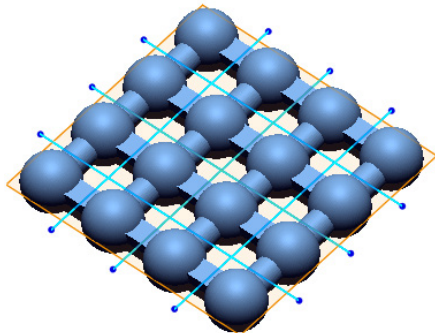
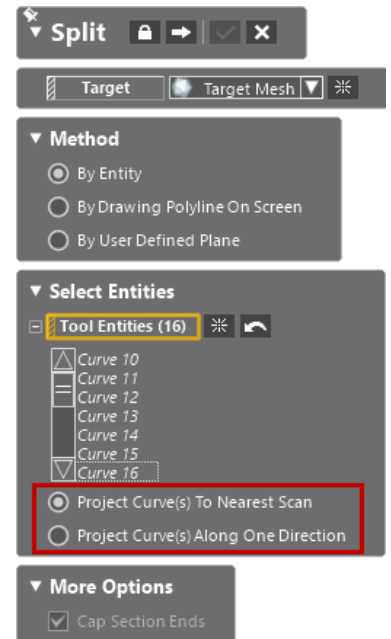
既存の方向投影方法は引き続き使用でき、制御された切削方向が必要な場合に、指定された方向に沿って曲線を投影できます。



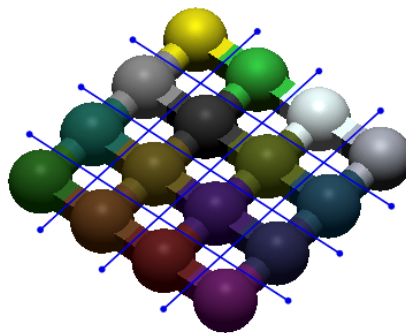
最も近いメッシュ表面に投影した曲線を使用してメッシュを分割



分割されたメッシュ



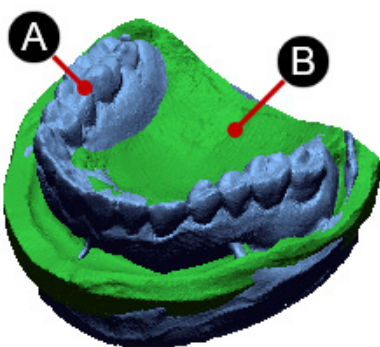
平面法線に沿って投影した曲線を使用してメッシュを分割



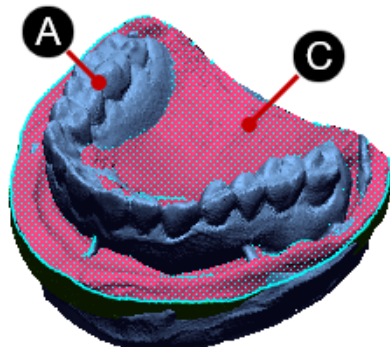
分割されたメッシュ

分割ツールの追加サポート

新しい要素タイプを分割ツールとして使用できるようになりました。メッシュまたは領域を分割ツールとして選択できるため、以前は編集またはモデリング用のスキャンデータの準備が困難または不可能だったワークフローが可能になります。



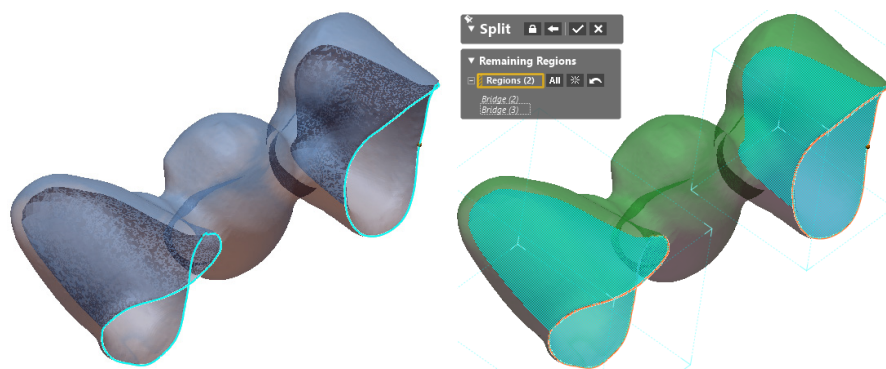
義歯ベースメッシュ (B) または選択した領域 (C) を使用して歯牙モデル (A) を分割する



分割されたメッシュ

閉じたカーブで分割する際の領域処理の改善

閉じた曲線ループを使用してメッシュを分割すると、内側領域と外側領域の両方を保持し、選択するためのワークフローがより信頼性が高くなりました。これにより、分割操作後にメッシュの残りの部分の編集または処理を続けやすくなります。

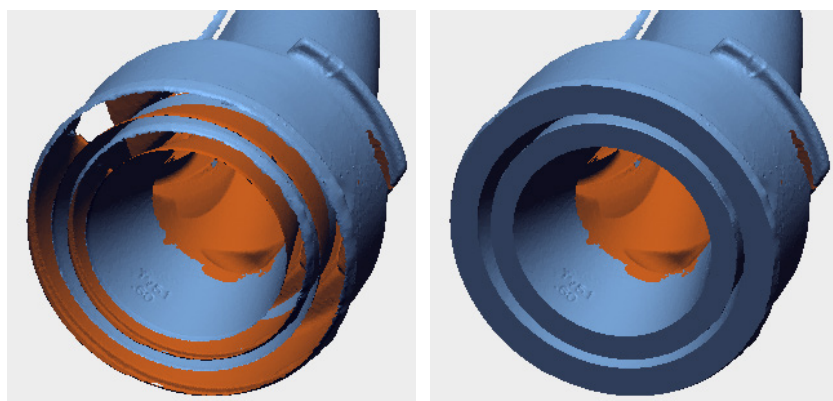


閉じた曲線ループを使用したメッシュの分割

選択された「残る領域」

複雑なプロファイルのサポートの向上

複数の閉じた同心輪郭で分割する場合、コマンドで自動的に断面を閉じることができ、よりクリーンで使いやすい結果を生成し、追加の修復作業の必要性を減らすことができます。



複数の閉じた同心輪郭を分割するときに、終わりを「キャップ」でふさぎます

結果の堅牢性と品質の向上

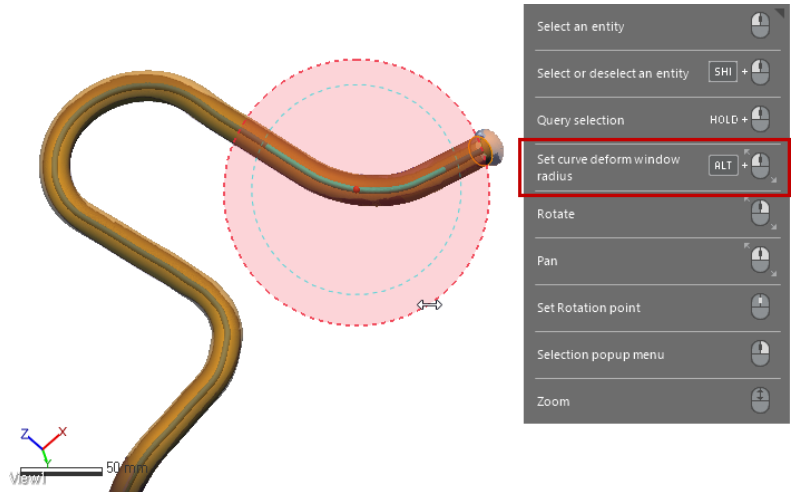
メッシュ分割コマンドに関連するいくつかの問題が解決され、全体的な堅牢性と分割結果の品質が向上しました。詳細は、[修正された不具合] リストの [メッシュツール] セクションを参照してください。

パイプ&スイープモデリングウィザードの機能強化 **DX-Pro**

パイプウィザードとスイープウィザード は、より正確なスプライン編集制御とビューポート動作の改善により強化され、モデリングワークフローをより直感的でナビゲートしやすくしました。

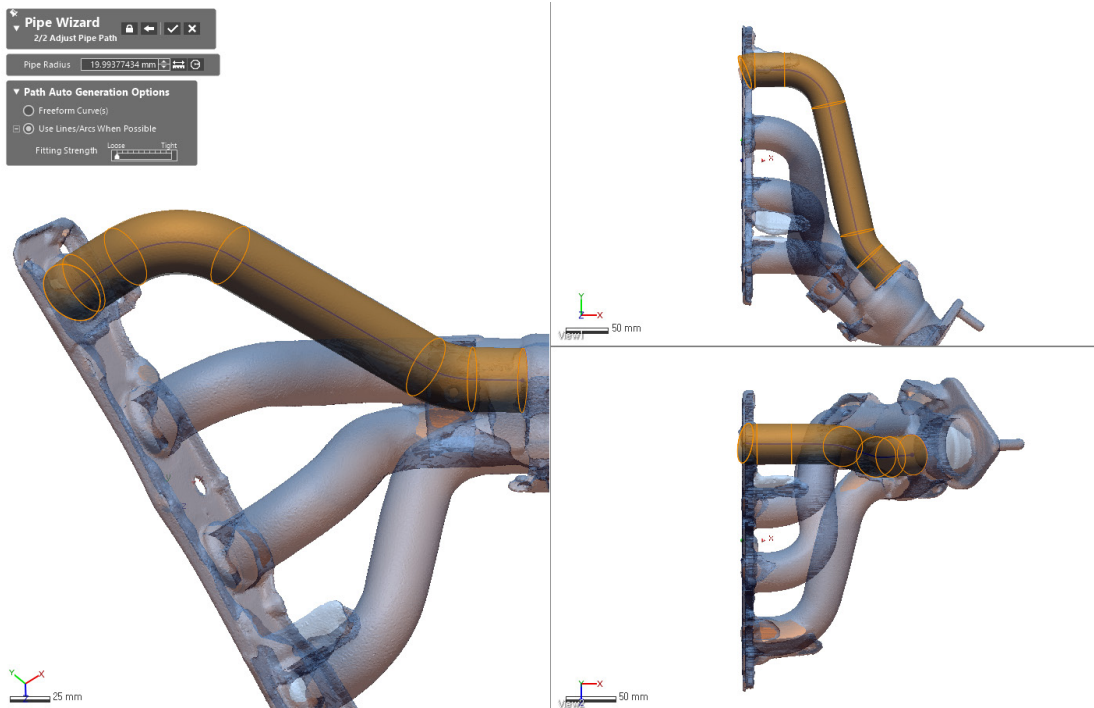
スプライン編集コントロールの改善

パイプおよびスイープウィザードのスプライン編集 動作がより適切な影響半径で改善され、編集中の制御がより正確になりました。この改善は、一般的なスケッチワークフローにも適用されます。さらに、曲線変形ウィンドウ半径の挙動についてもマウスヘルプで説明します。



デフォルトのビューポートの動作を修正しました

ビューポートに異なるデフォルトビューが表示されるようになり、配管やスイープを編集する際の空間認識が向上しました。デフォルトでは、**ビュー 1** は前面に、**ビュー 2** は上面に設定されています。



すべてのビューポートで回転を有効にする

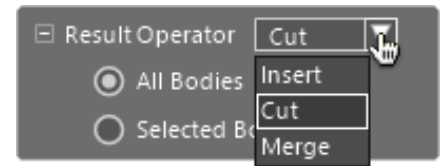
すべてのビューポートで回転がサポートされるようになり、モデリング中により一貫した柔軟なナビゲーション体験を提供します。

モデリングワークフローの改善

以前使用したオペレータタイプを記憶

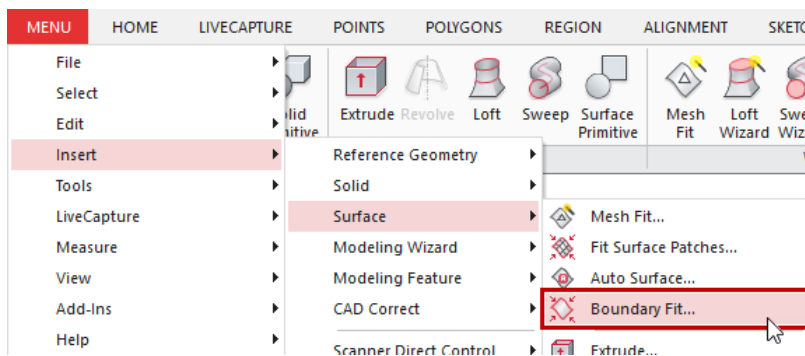
以下のコマンドは、以前に使用した結果オペレータタイプを記憶し、モデリング中の繰り返しのセットアップを減らします。

- ソリッド押出し
- ソリッド回転
- ソリッド ロフト
- ソリッドスイープ
- ソリッド幾何形状

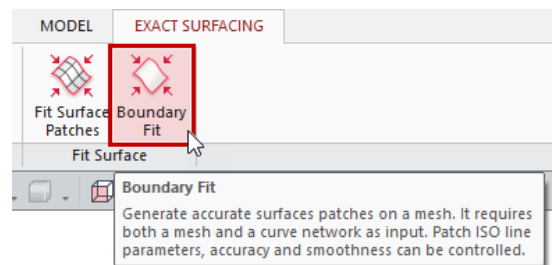


旧コマンド (Ex) の整理の改善 **DX-Pro**

Ex 境界フィットコマンドの名前が **境界フィット** に変更され、標準コマンドとして再編成されました。これにより検出性が向上し、正確な表面処理ワークフローの柔軟性が向上します。サーフェスパッチのフィットコマンドに加えて、境界フィットコマンドを使用してサーフェスパッチを作成できるようになりました。



境界フィットコマンド(メニュー)

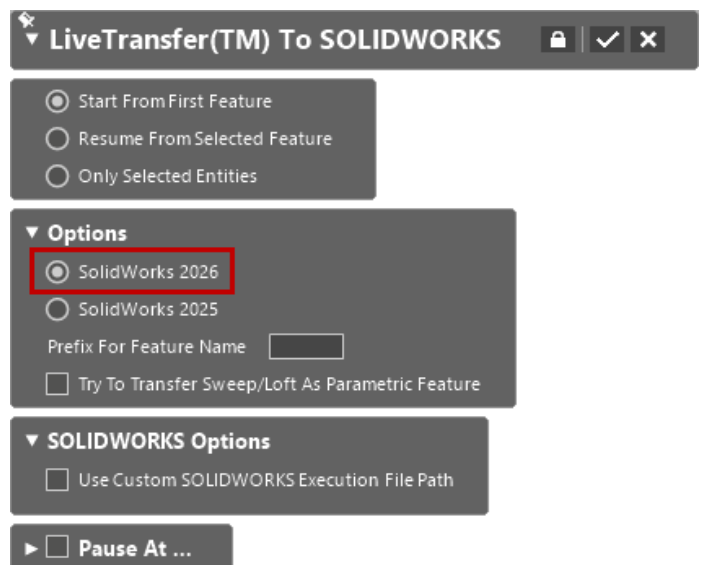


境界フィットコマンド(リボンバー)

Live Transfer

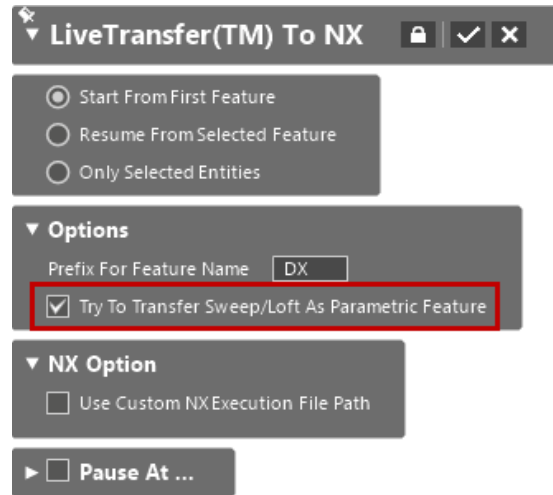
SOLIDWORKS 2026 のサポート

LiveTransfer は SOLIDWORKS リリースとの互換性を継続し **SOLIDWORKS 2026** をサポートします。



パラメトリックフィーチャ転送のデフォルト動作の改善

パラメトリックフィーチャとしてスイープ / ロフトを転送 オプションがデフォルトで有効になり、手動設定が減り、ワークフロー効率が向上しました。



ファイル入出力

最新の CAD バージョンのサポートを更新 **DX-Pro**

以下の CAD バージョンにインポートが拡張されました。

- **CATIA V5**: R8 から V5-6 R2026 (以前は R8 から V5-6 R2025)
- **Inventor**: .ipt (V6-V2026) 、 .iam (V11-V2026) (以前は V2025 以前)
- **NX**: 11-NX 2506 (以前は 11-NX 2412)
- **Parasolid**: 9.0-38.0.x (以前は 9.0-37.0.x)
- **Pro/E または Creo**: 16-Creo 12.0 (以前は 16-Creo 11.0)
- **SOLIDWORKS**: 98-2026 (以前は 98-2025)

このアップデートにより、CADの最新のバージョンと互換性が維持されるため、シームレスなデータの交換が可能です。

LGSx ファイルのインポート

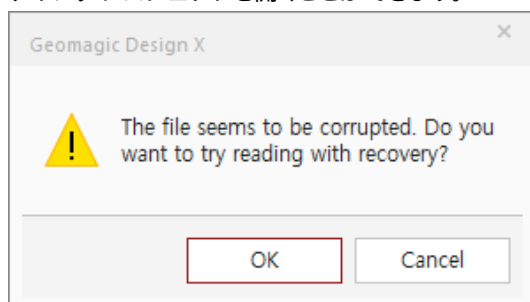
Leica Geosystems のレーザースキャナーで生成された **LGSx** ファイルのインポートをサポートしました。

LGSx はリアリティキャプチャのファイル形式で、完全なスキャンプロジェクトを単一の高圧縮パッケージに保存し、容易に共有および表示できます。LGSx ファイルには複数のデータタイプを含めることができますが、Geomagic Design X ではファイルから点群とテクスチャのみをインポートします。

データは、**Register 360**、**Cyclone 3DR**、**Pegasus Office** の最新バージョンから LGSx 形式でエクスポートできます。

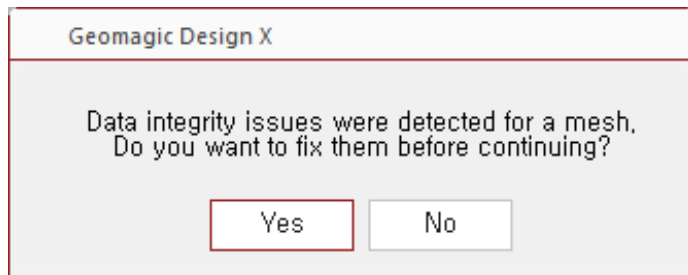
ネイティブファイルの信頼性の向上

ネイティブ **XRL (Geomagic Design X)** ファイルの書き込みと読み込みプロセスが強化され、ファイル破損への対応が改善されました。破損した XRL ファイルを開くと、アプリケーションに復元を試みる通知が表示され、可能な場合はいつでも復元されたデータでモデリングプロジェクトを開くことができます。



問題のあるメッシュの読み込み処理の強化

パフォーマンスに大きく影響する可能性のある欠陥を含むメッシュを読み込む場合、アプリケーションは潜在的な問題についてより明確なフィードバックを提供し、可能な場合は修正を適用することで、より信頼性の高いダウンストリームオペレーションを実現します。



穴埋めのパフォーマンス

穴埋めコマンドのパフォーマンスが大幅に改善されました。フレームレートの低下が減少し、穴を埋めた後のモデルの回転などの相互作用が、複雑なメッシュオブジェクトや大きなメッシュオブジェクトでもはるかにスムーズになりました。

ライセンスの拡張

更新されたライセンスシステム

Geomagic Design X には、最新の **CLM 12.0** ライセンシングシステムが組み込まれており、ライセンスの問題に関連する改善とバグが含まれています。詳細については、<https://support.geomagic.com/s/article/CimLM-Licensing-Support> の CLM リリースノートを参照してください。

その他の改善点

詳細なヘルプとチュートリアルコンテンツ

ヘルプドキュメントとチュートリアルが改善され、明確性と使いやすさが向上しました。

- 拡張分割メッシュのヘルプトピック
- サンプルファイルを開く際のより信頼性の高いチュートリアル動作
- ダイアログ内の値を計算するための演算式の使用に関するガイダンスを含む、ダイアログツリーのドキュメントを更新
- スプラインとノードの色の使用に関するドキュメントを更新

4 修正された不具合

備考: このトピックの「Plus **DX-Plus**」または「Pro **DX-Pro**」ラベルは、Geomagic Design X Plus または Pro ライセンスのみで提供される有料機能です。

共通

- **GDX-24985:** ライセンスマネージャのショートカットが、通常開くのではなく、最小化された状態で起動する場合があります。
- **GDX-24671:** [カスタマイズ] ダイアログの [ツールバー] タブに不要なツールバーがリストされていました。
- **GDX-24969:** 以前のバージョンからのリボンのカスタマイズが正しく読み込まれませんでした。
- **GDX-25137:** 場合によっては、インストーラが必要な Microsoft Visual C++ コンポーネントを検出またはインストールしなかったため、起動直後にアプリケーションがクラッシュする可能性があります。

2D/3D スケッチツール

- **GDX-24993:** スプライン接線ベクトルと接線の大きさを編集できませんでした。

メッシュツール

- **GDX-25322:** キャップ オプションを無効にして非常に小さいメッシュを分割すると、カット境界が不規則でした。
- **GDX-24677:** キャップ オプションを有効にしてメッシュを分割すると、カット境界に複数のスパイク付きポリフェースが含まれました。
- **GDX-24374:** メッシュを分割すると、余分な境界エッジが生成される場合があります。
- **GDX-24132:** 3D スケッチで実行したメッシュ分割を元に戻すと、分割メッシュは復元されましたが、投影されたスケッチは元の状態に戻りませんでした。
- **GDX-24000:** 分割コマンドの要素による方法が機能しなかった場合があります。
- **GDX-23999:** メッシュを完全に通過する閉じたサーフェスを使用する場合でも、分割に失敗する場合があります。
- **GDX-23937:** [穴埋め] コマンドで [ブリッジ] ツールを使用すると、アプリケーションがフリーズまたはクラッシュする場合があります。
- **GDX-23740:** メッシュ分割中に断面をキャップで塞ぐと、意図しない小さな穴が作成される可能性があります。
- **GDX-23628:** サーフェスの境界を延長しない限り、分割コマンドでサーフェスをツール要素として使用できませんでした。
- **GDX-23371:** 平面を使用してメッシュを分割すると、起伏のある非平面のエッジが生成される可能性があります。
- **GDX-23310:** [メッシュ分割] コマンドで、2 番目のステージで [前のステージ] をクリックすると、1 番目のステージで行った選択がクリアされました。
- **GDX-8167:** 分割コマンドでユーザー定義平面を使用した場合、ターゲットが事前に選択されていない場合、またはコマンド入力後に変更された場合、マニピュレータは表示されませんでした。
- **GDX-8165:** [分割] コマンドで [画面上にポリラインを描画] メソッドを使用すると、ターゲットメッシュが定義されていない場合でもポリラインノードが追加できました。
- **GDX-4595:** フェースを分割ツールとして使用してメッシュを分割した後も、いくつかの頂点が残りました。
- **GDX-3532:** 1 つ以上のサーフェスを使用してメッシュを分割すると、メッシュが意図した断面で割られない場合があります。

フィーチャモデリングツール

- **GDX-24994:** **DX-Pro** 選択した 3D スプラインの制御ポリゴンが選択時に強調表示されませんでした。

モデリングウィザードツール

- **GDX-24538:** **DX-Pro** スイプウィザード では、スケッチ輪郭が間違っただけの平面上に作成されることがありました。

アドオン

- **GDX-17280:** Ex境界フィットで制御点を指定するための数値入力フィールドが小さすぎて使用できないため、入力された値が消える場合があります。
DX-Pro
- **GDX-24992:** Ex自動曲面作成では、サーフェス数の指定が考慮されず、多くのサーフェスパッチが作成されました。
DX-Pro

ファイル入出力

- **GDX-24867:** 破損していると報告された一部のファイルを開いたり読み込んだりすることができませんでした。

文書

- **GDX-24961:** シュリンクラップ コマンドで F1 を押すと、関連するヘルプ トピックが開きませんでした。
DX-Plus DX-Pro
- **GDX-24906:** アドバンスチュートリアルの手順に従うと、間違っただコマンドが表示されることがありました。
- **GDX-24898:** 日本語チュートリアルの特ピックの中には、不要な画像や古い翻訳など、間違っただコンテンツが含まれていました。

ローカライゼーション

- **GDX-24671:** [カスタマイズ] ダイアログのテキストの一部が、ローカライズされたバージョンでは翻訳されていませんでした。

Hexagon is the global leader in measurement technologies. We provide the confidence that vital industries rely on to build, navigate, and innovate. From microns to Mars, our solutions ensure productivity, quality, safety, and sustainability in everything from manufacturing and construction to mining and autonomous systems.

Hexagon (Nasdaq Stockholm: HEXA B) has approximately 24,800 employees in 50 countries and net sales of approximately 5.4bn EUR.

Learn more at [hexagon.com](https://www.hexagon.com)

